

# REGLER OCH FÖRESKRIFTER 2011 FÖR BEDINGE GOLFKLUBB

Golf spelas enligt "Regler för Golfspel" och "Decisions on the Rules of Golf" samt följande regler och föreskrifter:

## 1. RIKSIDROTTSFÖRBUNDETS (RF) OCH SVENSKA GOLFFÖRBUNDETS (SGF) POLICY

Fastställda att gälla på alla klubbar anslutna till SGF. Utförlig information om SGF:s och RF:s policybeslut samt aktuell dopingpreparatlista finns på <http://www.golf.se> och <http://www.rf.se>.

### 1.1 Alkohol

Från SGF:s sida accepteras inte att alkoholhaltiga drycker konsumeras under pågående rond eller vid spel på en golfklubbs övningsområden. En spelare får heller inte vara berusad eller påverkad av droger under spel på en golfbana.

### 1.2 Doping

En spelare får inte inta några dopningsklassade medel. Spelare som gör sig skyldig till doping, liksom den som hjälper honom, kan bestraffas med avstängning från all idrottlig verksamhet.

### 1.3 Tobak

SGF anser att tobaksbruk inte hör ihop med golfspel.

### 1.4 Hasardspel

När hasardspelsmotiv blir en del av golfspelet kan stor skada ske – skada som hotar både golfspelets och individuella spelares integritet. Alla kategorier av spelare bör därför undvika att delta i sådant hasardspel. En amatörspelare kan dessutom förlora sin amatörstatus genom sitt deltagande. Klubbarna uppmanas därför att ta avstånd från alla former av organiserat hasardspel. Spelare eller golfklubb vars uppförande skadat golfen ådras sig bestraffning och påföljd.

### 1.5 Säker golf

Under tävling och utövande av golfspel i övrigt gäller att spelaren följer SGF:s riktlinjer och bestämmelser beträffande Säker Golf. Idrottsutövare som åsidosätter "Säker Golf" kan ådra sig disciplinär åtgärd från klubbens sida eller bestraffas med upp till två års avstängning från allt golfspel.

### 1.6 Uteblivande från tävling

Spelare som utan avanmälan eller godtagbart skäl uteblir från start i tävling på hemmaklubb ska behandlas i enlighet med föreskrifterna i 13 kap. i SGF:s Spel och Tävlingshandbok. Påföljden bör som regel vara avstängning från deltagande i tävlingar under nästkommande två veckor. Vid öppen tävling ska anmälan ske till spelarens hemmaklubb/GDF för åtgärd. Anmälningsavgiften ska betalas om detta inte skett tidigare. Avgiften ska vara betald senast före start i nästa tävling.

### 1.7 Öppen golf

Rätt att delta i svenska golftävlingar tillkommer medlemmar, amatörer och professionella och spelare under reamatörisering, tillhörande golfklubb/organisation som är medlem eller ansluten till sitt lands golfförbund under förutsättning att spelaren uppfyller villkoren som

stipuleras i villkoren för tävlingen. Undantag görs för internationella amatörtävlingar, viss branschtävlingsverksamhet samt vissa juniortävlingar.

## 2. GENERELLA LOKALA REGLER

Fastställda att gälla på alla klubbar anslutna till SGF.

### 2.1 Stenar i bunkrar

Stenar i *bunkrar* är flyttbara *hindrande föremål*, Regel 24-1 är tillämplig.

### 2.2 Följande markeringar gäller på banan:

Banmarkering	Innebörd	Regel
Vit	Out of bounds	27
Vit-svart	Intern out of bounds	27
Gul	Vattenhinder	26
Röd	Sidovattenhinder	26
Blå	Mark Under Arbete (MUA)	25
Blå-vit	MUA – spel förbjudet	Bilaga 1-B (2a)
Markering med grön topp	Miljökänsligt område	Bilaga 1-B (2b)
Orange	Oflyttbart hindrande föremål	24-2

## 3. LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på informationstavlan utanför kansliet. Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på *banan* om inget annat bestämts för en enskild tävling.

### 3.1 Out of bounds (Regel 27-1)

a. *Banans* yttre gräns definieras av vita pinnar.

b. Intern *out of bounds* definieras av vit-svarta pinnar och gäller mellan hål 5 och 9 endast vid spel på hål 9, mellan hål 6 och 14 endast vid spel på hål 14 och mellan hål 9 och 18 endast vid spel på hål 18.

Vid spel på hål där intern *out of bounds* **inte** gäller är de vit-svarta pinnarna oflyttbara *hindrande föremål* och spelaren får ta lättnad utan plikt enligt Regel 24-2.

### 3.2 Vattenhinder (Regel 26)

*Vattenhinder* och *sidovattenhinder* är markerade med gula respektive röda plattor och pinnar.

### 3.3 Onormala markförhållanden (MUA m.m. – Regel 25-1)

Skador i *bunkrar* såsom blottade stenar, gropar eller fåror, förorsakade av rinnande vatten, är *mark under arbete*.

### 3.4 Hindrande föremål (Regel 24)

a. Gul-svarta pinnar, som visar avståndet 150 meter till mitten av *green*, är oflyttbara *hindrande föremål*.

b. Grön-vita plattor (nybörjartee) jämte samtliga gula, röda och blåa avståndsmarkeringar på *fairway* är oflyttbara *hindrande föremål*.

c. Samtliga skyltar på *banan* är oflyttbara *hindrande föremål*.

### 3.5 Organisk del av banan (Regel 13 – ingen lättnad utan plikt från dessa förhållanden)

Slipers för uppbyggnad av *green* på hål 13 betraktas som en organisk del av *banan*.

### 3.6 Skydd av unga träd

Om ett ungt träd identifierat med stödpinnar påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, måste bollen, utan plikt, lyftas och droppas enligt Regel 24-2b (oflyttbart *hindrande föremål*). Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

**Undantag:** En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att slå ett *slag* på grund av inverkan av något annat än trädet, eller (b) inverkan av trädet bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, swing eller spelriktning.

### 3.7 Avståndsmätare (Regel 14-3, Anmärkning)

Vid allt spel på denna *banan* får en spelare skaffa sig information om avstånd genom att använda en apparat som endast mäter avstånd. Om en spelare under en *fastställd rond* använder en avståndsmätare som är konstruerad för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (t.ex. lutning, vindstyrka, temperatur, osv.) bryter spelaren mot Regel 14-3, **för vilket plikten är diskvalifikation**, oavsett om någon sådan ytterligare funktion faktiskt används.

**Anm. 1:** Vagnar som har en funktion som kan mäta avstånd får användas förutsatt att andra funktioner som strider mot reglerna är avaktiverade eller övertäckta (t.ex. avstängda eller övertejpade).

**Anm. 2:** Multifunktionella apparater (t.ex. mobiltelefon eller motsvarande) som har en avståndsmätande applikation får användas under förutsättning att a) applikationen endast mäter avstånd och b) den multifunktionella apparaten inte innehåller någon ytterligare funktion som strider mot reglerna, oavsett om någon sådan ytterligare funktion faktiskt används.

**Plikt, om inte annat sägs i den lokala regeln:** Matchspel – Förlorat hål; Slagspel – Två slag.

## 4. GENERELLA TÄVLINGSREGLER

Fastställda att gälla på alla klubbar anslutna till SGF.

### 4.1 Caddieförbud i juniortävlingar

En spelare får inte använda sig av en *caddie* under den *fastställda ronden*.

**Plikt: Matchspel** – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av tävlingsregeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett; maximalt avdrag per rond – Två hål.

**Slagspel** – Två slag för varje hål där överträdelse skett; maximal plikt per rond – Fyra slag.

Match eller slagspel – Om överträdelse sker mellan spelet av två hål, läggs plikten på nästa hål.

En spelare som har en *caddie* i strid med denna tävlingsregel ska, omedelbart efter att överträdelsen har upptäckts, se till att han följer regeln under resten av den *fastställda ronden*. I annat fall är spelaren diskvalificerad.

### 4.2 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel

Om inga förmildrande omständigheter föreligger kan en grupp bli utsatt för tidtagning om den ligger över det officiella tidsschemat och dessutom, när det gäller den andra eller efterföljande grupper, ligger mer än startintervallet efter framförvarande grupp. Om någon spelare, från den

tidpunkt då tidtagning påbörjas, överskrider 40 sekunder för att slå ett slag, oavsett spelordning och varifrån slaget slås, anses denne ha brutit mot tävlingsregeln.

**Plikt:** Om en spelare överskrider tidsgränsen – Varning; Om en varnad spelare överskrider tidsgränsen – Ett slag; Om spelaren herefter överskrider tidsgränsen igen – Två slag; Om spelaren herefter överskrider tidsgränsen ytterligare en gång – Diskvalifikation.

En spelare som blivit utsatt för tidtagning och brutit mot tävlingsregeln och fått en varning/ett pliktslag bär med sig detta under resten av rondan, även om spelarens boll återtagit sin plats på *banan* eller är inom det officiella tidsschemat.

**Anm. 1:** Tidtagning kan ske utan att spelarna behöver informeras om detta.

**Anm. 2:** Tidtagning startar när det bedöms av *tävlingsledning/domare* att det är spelarens tur att slå.

**Anm. 3:** Spelare bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning respektive pliktslag.

#### 4.3 Persontransporthjälpmedel (PT)

Spelare ska gå hela tiden under den *fastställda rondan*.

**Plikt:** Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av tävlingsregeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett; maximalt avdrag per rond – Två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av tävlingsregeln skett; maximal plikt per rond – Fyra slag.

Match- eller slagspel – Om överträdelse sker mellan spelet av två hål, läggs plikten på nästa hål.

Poängbogeys: Se Regel 32-1b.

Användande av varje form av otillåtet transportmedel ska avbrytas omedelbart så snart en överträdelse upptäcks. I annat fall är spelaren diskvalificerad.

#### 4.4 Starttid

Om spelaren anländer till den plats där han ska starta eller till den plats där omstart ska ske när *tävlingsledningen* beordrat återupptagande av spelet, beredd att slå ut inom fem minuter efter utsatt starttid och om det inte finns några omständigheter som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, är **plikten för att inte starta i tid**: Förlust av det första hålet i matchspel eller två slags plikt på det första hålet i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation.

### 5. TÄVLINGSREGLER

Tillfälliga tävlingsregler finns anslagna på informationstavlan utanför kansliet. Därutöver gäller följande tävlingsregler för alla tävlingar på klubben om inget annat bestämts för en enskild tävling.

#### 5.1 Tee i handicaptävling (Regel 11)

Om inte annat sägs i villkoren för en tävling ska samtliga herrar spela från gul *tee* och samtliga damer spela från röd *tee*. Spelare med handicap 36+ spelar från röd *tee* om D-klass finns i tävlingen, i övriga fall spelar herrar från gul *tee* på handicap 36 och damer från röd *tee* på handicap 36. Undantag: Herrar kan från och med det år de fyller 75 alltid välja att spela från röd *tee*.

**Plikt:** Matchspel – motspelaren kan begära att spelaren, utan att räkna slaget och utan plikt, slår om slaget från rätt *tee*.

Slagspel – Två slag och om felet inte rättas till, enligt Regel 11-4b, diskvalifikation.

## 5.2 Tävlingsledningen avbryter spelet (Regel 6-8)

*Tävlingsledningen* tillkännager avbrott och återupptagande av spelet genom sirensignaler. Spelarna **måste** avbryta spelet enligt Regel 6-8b och dess Anm. Spelet återupptas efter det att *tävlingsledningen* bestämt att spelet ska återupptas.

Följande signaler används:

Avbryta spelet omedelbart (**Åska**) – En lång signal. Spelarna bör omedelbart ta skydd vid sidan av fairway.

Avbryta spelet – Tre signaler, upprepade gånger. Spelarna väntar på information där spelet avbröts.

Återuppta spelet – Två korta signaler upprepade gånger.

**Plikt:** Avbryta spelet omedelbart – enligt Regel 6-8b Anm; Avbryta eller återuppta spelet – enligt Regel 6-8b.

## 5.3 Paus (Regel 6-8)

Under tävling har spelarna, efter hål 9 i restaurangen, rätt att avbryta spelet enligt Regel 6-8a och ta en paus på högst 10 minuter för att inta förfriskningar.

## 5.4 Scorekortsinlämning (Regel 6-6)

Scorekortet är inlämnat när spelaren har lämnat det i kansliet.

**Plikt, om inte annat sägs i tävlingsregeln:** Matchspel – Förlorat hål; Slagspel – Två slag.

## 6. VILLKOR FÖR TÄVLING

Tillfälliga villkor finns anslagna på informationstavlan utanför kansliet. Därutöver gäller följande villkor för alla tävlingar på klubben om inget annat bestämts för en enskild tävling:

### 6.1 Anmälan till tävling

Anmälan till tävling ska göras senast klockan 12.00 två dagar före tävlingen via hemsidan, på [golf.se](http://golf.se) eller på golfterminalen vid anslagstavlor i klubbhuset, om inget annat anges.

Efteranmälan kan ske i mån av plats och efter *tävlingsledningens* medgivande. Vid efteranmälan erläggs dubbel startavgift.

Avanmälan efter lottning, utan giltig anledning, debiteras med gällande anmälningsavgift, vilken ska betalas före nästa tävling.

Anmälningsavgift ska erläggas och scorekort vara avhämtat senast 15 minuter före start.

Anmälningsavgiften är 80 kronor per spelare, om inget annat anges.

Uteblivande från start, utan giltig anledning, se punkt 1.6.

### 6.2 Anmälan till vissa tävlingar

Anmälan till partävlingar kan ske singel- eller parvis, om inget annat anges. Högsta handicap som får tillgodoräknas en spelare i en partävling är 36.

För deltagande i "Äkta Makar" krävs att paret är mantalsskrivna på samma adress.

### 6.3 Handicapklasser

Vid klubbens tävlingar gäller följande indelning:

Klass A – handicap till och med 12,8

Klass B – handicap 12,9 till 22,0

Klass C – handicap 22,1 till 36,0

Klass D – handicap 36+

Vid färre än fyra startande eller två lag i en klass kan den slås samman med en annan klass eller inställas enligt *tävlingsledningens* val.

#### **6.4 Starttider**

Första start i tävlingar arrangerade av klubben sker enligt följande schema: 1 april – 31 maj kl. 09:00, 1 juni – 31 augusti kl. 08:00 och 1 september – 26 december kl. 09:00.

#### **6.5 Särskiljning vid lika resultat**

I slagspel med handicap sker särskiljning enligt spelhandicapsmetoden och när denna inte ger särskiljning används den matematiska metoden. Ger inte den matematiska metoden särskiljning sker lottning.

I slagspel utan handicap och i matchspel sker särskiljning av vinnare genom särspel löpande på hål 5 och 9.

Övriga placeringar enligt resultatlistan med eventuellt delade placeringar.

#### **6.6 Prisutdelning**

Sluten prislista tillämpas vid alla tävlingar. Prisutdelning sker omedelbart efter att en klass eller en tävling är färdigspelad. Priser som inte avhämtas av spelaren eller ombud för spelaren vid prisutdelningen tillfaller nästa pristagare. *Tävlingsledningen* kan inte vara ombud.

#### **6.7 Hole in one-pris**

Utdelas vid tävling i klubbens regi.

#### **6.8 TAB-Touren**

För utbytestävlingarna med Abbekås och Tegelberga se separat anslag med tävlingsregler på informationstavlan utanför kansliet eller på hemsidan.

#### **6.9 Förbehåll om ändringar**

Tävlingskommittén förbehåller sig rätten till eventuella ändringar i tävlingsprogrammet och tävlingsvillkoren.

#### **Överträdelse av ett villkor för tävling kan leda till tillsägelse eller disciplinär åtgärd.**

**Anmärkning:** En spelare som inte uppfyller ett villkor för tävling kan uteslutas från tävlingen.

### **7. ORDNINGSFÖRESKRIFTER**

Tillfälliga ordningsföreskrifter finns anslagna på informationstavlan utanför kansliet.

Därutöver gäller följande ordningsföreskrifter för allt spel på klubbens *bana*:

**7.1** Parkering får bara ske på angivna platser.

**7.2** Greenfee löses i kansliet. Medlemskort ska medföras. Spelare som inte erlagt gällande greenfee kan avvisas från *banan* och få betala en avgift på dubbla den gällande greenfeen.

**7.3** Golfskor med metallspikar bör inte användas inomhus.

**7.4** Barn i barnvagn får, på egen risk, medtas vid sällskapsspel.

**7.5** Kopplad hund får, på egen risk, medtas vid sällskapsspel. Latrinpåse måste användas.

**7.6** Greenlagare är obligatorisk vid start.

**7.7** Spelarna bör inte störa andra spelare med elektroniska apparater (t.ex. mobiltelefoner).

**7.8** Spelare måste följa anvisning från kontrollant. Golf-ID, medlemsbricka eller greenfeekvitto bör kunna uppvisas.

**7.9** Hela bunkerkrattan placeras i *bunkern* med skaftet i hålets spelriktning.

**7.10** Det är tillåtet att ta en paus på högst 10 minuter i restaurangen efter hål 9. Om efterföljande grupp inte önskar ta paus har den rätt att gå igenom. Grupp som är mer än startintervallet efter gruppen framför bör inte ta paus.

**7.11** Banpersonalen har företräde. Spelarna måste invänta klartecken från banpersonalen innan slaget slås.

**Överträdelse av en ordningsföreskrift kan leda till tillsägelse eller disciplinär åtgärd.**